

# КОМИ-ПЕРМЯЦКИЕ ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ

## «Ветлотö Ваня»

Ваня ветлото, 2р.

Кытшын, кытшын, кытшын 2р.

Кошшо Ваня, кошшо Ваня,

Кинкот бы йоктышны 2р.

*(челядь йоктоны кытшын).*

## «Кань да шыррез» («Кот и мыши»)

С помощью считалки выбирается водящий – «кань» (кот). Оставшиеся игроки – «шыррез» (мыши) – становятся в углы начерченного квадрата или в углы комнаты. «Кот» ходит по комнате и говорит:

Шырок, шырок,

Сет менам пельсок!

Мышка, выползай,

Уголок мне дай!

В это время «мыши» меняются местами – углами, бегают из угла в угол. «Кот» старается занять освободившийся угол, успеть встать на место «мышки». «Кот» становится «мышью», оставшаяся без угла «мышь» - «котом».

### **«Куру» (Прятки)**

Играющие считаются. Один из них становится «куру». Он закрывает глаза и считает до 10. В это время остальные дети прячутся. Потом кто-то кричит: «Куру!». После этого «куру» отправляется на поиски спрятавшихся игроков.

### **«Кушак» («Ремень»)**

Играющие становятся в круг. Водящий ударяет кого-то кушаком или ремнем и бежит вдоль круга. Того, кого ударили, бежит за водящим. Если обгоняет, становится на свое место, если нет, то берет кушак и становится водящим.

### **«Изын» («Мельница»)**

Играющие встают в круг лицом к центру. Один через человека сидящих за руки, приподнимают от пола и не спеша начинают двигаться по солнцу. Начинает работать «мельница». Если ноги сидящих разъединяются, то «мельница ломается», игра приостанавливается. Играющие меняются местами. «Мельница» работает снова.

### **«Кык петух» («Два петуха»)**

На земле прочерчивается круг, двое играющих становятся внутрь круга, руки складывают за спиной «в замок». Одну ногу подгибают, на другой начинают прыгать, при этом плечом и грудью толкают соперника. Кто из играющих вытолкнет соперника из круга, тот и выигрывает.

### **«Кёчок» («Заяц»)**

Чертится круг, «заяц» стоит в середине. Дети бросают мячик в «зайца», а он бежит внутри круга и пытается поймать мяч. Если поймал, то бросающий становится «зайцем».